



Die »Digitale Proberstadt«, ein innovatives Lernformat, das seit 2023 im Rahmen der Smart-City-Initiative der Stadt Gütersloh älteren Menschen digitale Teilhabe spielerisch vermittelt - aufgebaut wie ein Spielbrett der eigenen Stadt, das Bekanntes mit Neuem verbindet.

Schlagworte: Lernort; Digitale Proberstadt; Erwerb von Digitalkompetenzen; Gütersloh

E-Journal Einzelbeitrag
Herausgeber: Deutsches Institut für Erwachsenenbildung (DIE)

Lernort: Digitale Proberstadt

Ein Spiel-Raum für den Erwerb von
Digitalkompetenzen Gütersloh

aus: Grundbildung & Grundkompetenzen (WBDIE2503W)
Erscheinungsjahr: 2025
Seite: 47
DOI: 10.3278/WBDIE2503W017



Digitale Probiertstadt

Ein Spiel-Raum für den Erwerb von Digitalkompetenzen
Gütersloh

Ein buntes Spielbrett liegt zwischen Kaffeetassen und Kuchentellern auf dem Tisch. Drum herum sitzen Rentnerinnen und Rentner der Stadt Gütersloh mit konzentriertem Blick. Sie schauen auf einen vereinfachten Stadtplan mit Zahnarzt, Bahnhof, Rathaus und weiteren typischen Gebäuden deutscher Innenstädte, den kleine Holzfiguren bevölkern – was wird hier gespielt? Die »Digitale Probiertstadt«, ein innovatives Lernformat, das seit 2023 im Rahmen der Smart-City-Initiative der Stadt Gütersloh älteren Menschen digitale Teilhabe spielerisch vermittelt – aufgebaut wie ein Spielbrett der eigenen Stadt, das Bekanntes mit Neuem verbindet.

Die Idee stammt aus einer Kooperation der vhs Gütersloh, der Stadt Gütersloh und Design-Thinking-Studierenden des Hasso-Plattner-Instituts. Anlass gaben die geringen Teilnahmezahlen bisheriger Bildungsangebote zum Aufbau digitaler Kompetenzen. Nach einer detaillierten Zielgruppenanalyse und Testphase entstand schließlich

das Konzept der digitalen Probiertstadt als ein transportabler Schulungskoffer für Tutorinnen und Tutoren in Begegnungsräumen.

Auf den Gebäuden des Stadtplans liegen doppelseitige Karten, die jeweils analoge Tätigkeiten und ihre digitalen Alternativen beschreiben. So wird aus der persönlichen Terminvergabe im Rathaus die Online-Terminbuchung. Mithilfe des Smartphones und des QR-Codes können die Teilnehmenden in der geschützten Lernumgebung digitale Alltagsalternativen durchspielen. Das geförderte Projekt bietet aktuell bis Ende 2026 kostenfreie Workshops für Vereine und andere Einrichtungen an, um Gütersloh für alle digital zugänglicher zu machen. (cN)

→ <https://www.guetersloh.digital/gd/projekte/digitale-probiertstadt.php>