

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
-----------------------------	---

Günter Krauthausen/Alexandra Pilgrim

Zweites Kapitel: Das Projekt APPSicht – Anregungen zur Förderung der Raumvorstellung	17
---	----

Claus Krieger/Florian Jastrow/Steffen Greve

Drittes Kapitel: Forschendes Bewegungslernen – digitale Medien im Sportunterricht	37
--	----

Kerstin Michalik/Jonathan Otto

Viertes Kapitel: Orientierung im Raum – mobiles Lernen im Sachunterricht	54
---	----

Steffen Otteberg

Fünftes Kapitel: Robotik in der Grundschule mit Tablets und Lego Education WeDo 2.0	72
--	----

Mareike Thumel

Sechstes Kapitel: Medien produzieren und präsentieren in der Grundschule	89
---	----

Cansu Kartoglu/Mareike Thumel/Christina Metzler

Siebttes Kapitel: ComputerSpielSchule – Gemeinsam ein Spiel mit Scratch entwickeln	105
---	-----

Christina Metzler/Anja Schwedler/Mareike Thumel

Achtes Kapitel: Wie beurteilen Lehrkräfte, Studierende und Grundschulkinder den Einsatz von Tablets im Unterricht? Ausgewählte Ergebnisse einer evaluativen Begleitstudie	123
--	------------

Günter Krauthausen

Neuntes Kapitel: Vier Ebenen der Digitalisierungsdebatte	141
---	------------

Die Autorinnen und Autoren	147
---	------------